

Game over - Seminar on gambling adictions 2.0

"Game over - Seminar on gambling adictions 2.0" es un proyecto que forma parte de la estrategia de prevención de conductas adictivas que está desarrollando la entidad desde su departamento de juventud y desarrollo asociativo. En este sentido, ASPAYM Castilla y León lleva tiempo trabajando en la prevención de conductas adictivas en los jóvenes, ligadas a los juegos de azar con apuestas.

El objetivo general del proyecto, es dar a conocer a trabajadores y/o líderes juveniles la problemática existente con los juegos de apuestas, así como las herramientas necesarias para detectar conductas adictivas y los métodos de prevención e intervención más significativos realizados hasta la fecha, con jóvenes, especialmente con jóvenes con menos oportunidades (discapacidad, migrantes, exclusión social...etc).

Los objetivos específicos son:

- Estimular un espacio de reflexión e investigación acerca de la adicción al juego que permita establecer herramientas y acciones socioeducativas encaminadas a la prevención de estos trastornos.
- Investigar las variables sociodemográficas, culturales y psicológicas de los países de origen de las entidades colaboradoras para establecer un informe con datos internacionales sobre la prevalencia de estas adicciones.
- Crear pautas de acción encaminadas a la prevención de estas adicciones
- Diseñar estrategias de motivación con el objetivo de atraer a tratamiento a jóvenes que minimizan o niegan su adicción.

La actividad principal de este proyecto será un seminario sobre el análisis del impacto de los juegos de apuestas en los jóvenes y se va a desarrollar del 3 al 7 de junio de 2019 en la localidad leonesa de Cubillos del Sil. En él participarán 24 trabajadores y/o líderes juveniles, 3 de cada entidad socia y 6 de la entidad coordinadora (2 de los cuales serán facilitadores y habrá una persona encargada de la logística) de España, Portugal, Italia, Rumanía, Turquía, Chipre e Irlanda. En cuanto a las actividades que se trabajarán durante el seminario, se partirá de la base de establecer un contenido lógico, comenzando por definir qué es la adicción al juego y cuáles son las características de estos trastornos, tipos de jugadores, fases del juego, factores de riesgo o epidemiología entre otros, hasta llegar a establecer unas propuestas de acción para prevenir este trastorno en los jóvenes. La metodología que se ha elegido para desarrollar este proyecto es participativa y dinámica.

Previsión de horario del seminario:

Timetabl e	Activities	Non-formal and informal learning methods used
<i>DAY 1</i>		
AM	Llegada de los participantes	Los participantes llegarán al aeropuerto Adolfo Suárez de Madrid y desde allí un autobús les trasladará a Cubillos del Sil, León
	Comida	A medio camino de viaje se hará una parada para comer. Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran.
PM	Llegada al Bosque de los Sueños	Con la llegada al Bosque de los Sueños se hará una primera reunión conjunta para entregarles sus acreditaciones. A continuación se les informará de cómo es el funcionamiento del complejo, cuál es su historia y organización para, a continuación, hacer un recorrido guiado y repartir las cabañas.

	Cena	Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran.
	Dinámicas de grupo: presentación	Para generar unos días de convivencia y participación es necesario fomentar la cohesión grupal entre los participantes, por ello, se llevarán a cabo unas dinámicas de presentación, conocimiento y comunicación que permita eliminar las inhibiciones y las tensiones de los grupos nuevos.
<i>DAY 2</i>		
AM	Desayuno	El desayuno constará de un buffet libre con diferentes alimentos que cada participante podrá elegir, contando también con alimentos específicos para las diferentes intolerancias o alergias que se puedan presentar.
	Ronda Integradora	Se hará una sesión grupal inicial para integrar al grupo: saludos, preguntar cómo ha sido la primera noche, consultar dudas o cualquier inquietud así como una valoración general de cómo se encuentran.
	Presentación e introducción al seminario: Qué es la adicción al juego y al juego por internet y cuáles son sus características	El seminario comenzará por hacer una introducción en la materia que se va a trabajar. Se partirá de la base de comprender cómo funciona una adicción, es este caso, la adicción al juego y al juego por internet así como analizar las características de este trastorno.
	Comida	Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran.
PM	Tipos de jugadores y tipologías de jugadores	Se analizarán los siguientes tipos y tipologías de jugadores: sociales, profesionales, problemáticos y patológicos. Jugador puro, jugador con alta vulnerabilidad emocional, jugador multiimpulsivo con otras patologías asociadas y enfermo mental que juega.
	Análisis de las fases del juego. Factores de riesgo de la adicción al juego	Se analizará y se trabajará de manera conjunta sobre los distintos estadios que atraviesa una persona con trastorno por juego: fase de ganancia, fase de pérdida, fase de desesperación y fase de desesperanza. También se estudiarán los factores de riesgo y pronóstico que pueden generar una adicción al juego y al juego por internet. Esta parte del seminario se

		llevará a cabo teniendo en cuenta el perfil del colectivo con el que trabaja cada entidad, para así potenciar los recursos que se obtengan de este seminario en las propias entidades.
	Autoevaluación y evaluación grupal de las sesiones	Los participantes dispondrán de entre 15 - 30 minutos para una reflexión personal sobre lo que han aprendido ese día y las nuevas inquietudes que van surgiendo. Posteriormente tendrán tiempo para ponerlo en común en pequeños grupos.
	Cena y noche internacional	Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran. Los participantes traerán ropas, decoración y comidas típicas de sus países. Además, ese día se cenarán productos típicos de la zona de El Bierzo. En el marco de la noche internacional se realizará un evento de visibilización del Programa Erasmus +, ya que se invitará a los habitantes de Cubillos del Sil a compartir la velada con nosotros.
DAY 3		
AM	Desayuno	El desayuno constará de un buffet libre con diferentes alimentos que cada participante podrá elegir, contando también con alimentos específicos para las diferentes intolerancias o alergias que se puedan presentar.
	Ronda Integradora	Sesión para integrar al grupo: saludos y espacio para consultar dudas o cualquier inquietud así como una valoración general de cómo se encuentran.
	Transición del juego normal al juego patológico y criterios diagnósticos del juego patológico	Se trabajará sobre los criterios que permiten hacer un diagnóstico patológico del juego
	Comida	Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran.

PM	Consecuencias funcionales de las adicciones y comorbilidad. Epidemiología de la adicción al juego y al juego por internet. Perfil diferencial entre hombres y mujeres	Se expondrá y trabajará la distinta información y datos con respecto a estas dos adicciones haciendo referencia a todos los países que forman parte de este proyecto. También, los rasgos que diferencian a hombres y mujeres frente a estas adicciones, así como sus principales motivaciones para jugar.
	Autoevaluación y evaluación grupal de las sesiones	Los participantes dispondrán de entre 15 - 30 minutos para una reflexión personal sobre lo que han aprendido ese día y las nuevas inquietudes que van surgiendo. Posteriormente tendrán tiempo para ponerlo en común en pequeños grupos.
	Visita a la zona de El Bierzo	Excursión en autobús por la zona de El Bierzo, con paradas en Villafranca del Bierzo, Cacabelos y Camponaraia. Esto se utilizará también como actividad de visibilización del Programa Erasmus +.
	Cena	La cena se hará en alguna de las localidades de El Bierzo. Se tendrán en cuenta todas las necesidades alimentarias de los participantes, tales como enfermedades, alergias, intolerancias, y se proporcionarán menús específicos para todos aquellos que lo precisen.
	Noche libre	El desarrollo de esta noche irá acorde con la cena que se celebrará en alguna de las localidades de El Bierzo que se visiten.
<i>DAY 4</i>		
AM	Desayuno	El desayuno constará de un buffet libre con diferentes alimentos que cada participante podrá elegir, contando también con alimentos específicos para las diferentes intolerancias o alergias que se puedan presentar.
	Ronda Integradora	Sesión para integrar al grupo: saludos y espacio para consultar dudas o cualquier inquietud así como una valoración general de cómo se encuentran.
	Consecuencias funcionales de las adicciones y comorbilidad. Epidemiología de la adicción al juego y al juego por internet. Perfil diferencial entre hombres y mujeres	Se expondrá y trabajará la distinta información y datos con respecto a estas dos adicciones haciendo referencia a todos los países que forman parte de este proyecto. También, los rasgos que diferencian a hombres y mujeres frente a estas adicciones, así como sus principales motivaciones para jugar.

	Comida	Se tendrán en cuenta las necesidades alimentarias de los participantes, ofreciendo menús específicos para quienes lo requieran.
PM	Daños causados por la adicción al juego y propuestas de prevención	Se trata de estudiar las consecuencias personales y sociales de las adicciones, así como el efecto de estos trastornos en otras enfermedades adicionales, para posteriormente crear las propuestas de acción.
	Explicación del certificado Youthpass	Se explicará a los participantes qué es el Certificado Youthpass, así como su elaboración y su aplicación práctica a nivel europeo. También se les darán las claves para que, de regreso a sus países de origen, puedan solicitar el correspondiente a esta actividad.
	Autoevaluación y evaluación grupal de las sesiones	Los participantes dispondrán de entre 15 - 30 minutos para una reflexión personal sobre lo que han aprendido ese día y las nuevas inquietudes que van surgiendo. Posteriormente tendrán tiempo para ponerlo en común en pequeños grupos.
	Cena	Se tendrán en cuenta todas las necesidades alimentarias de los participantes, tales como enfermedades, alergias, intolerancias, y se proporcionarán menús específicos para todos aquellos que lo precisen.
	Fiesta de despedida	Los participantes serán los encargados de organizar esta velada. Podrán elegir las actividades, el lugar, los asistentes...
DAY 5		
AM	Desayuno	El desayuno constará de un buffet libre con diferentes alimentos que cada participante podrá elegir, contando también con alimentos específicos para las diferentes intolerancias o alergias que se puedan presentar.
	Visita a las instalaciones de ASPAYM Castilla y León	De camino hacia el Aeropuerto Adolfo Suárez Madrid Barajas se hará una parada en las instalaciones de ASPAYM Castilla y León en Valladolid para que los participantes conozcan nuestros centros y, al mismo tiempo, nuestros usuarios puedan conocer a los participantes
	Comida	Se prepararán bolsas con comida de viaje. Se tendrán en cuenta todas las necesidades alimentarias de los participantes, tales como enfermedades, alergias, intolerancias, y se proporcionarán

		menús específicos para todos aquellos que lo precisen.
	Salida de los participantes	Los participantes llegarán al Aeropuerto Adolfo Suárez de Madrid y estarán listos para coger sus vuelos de vuelta a sus países de origen.